

Réponses à 1 SA

Pour répondre à 1 SA, un grand principe va nous guider : il est impératif de ne pas manquer un fit en Majeure (tout en sachant que l'ouvreur a nié une majeure 5^{ème}) :

Réponse	Nom de la réponse	Signifie	Force
2♣	Stayman	Demande à l'ouvreur s'il a une Majeure 4 ^{ème} . Le répondant en a donc une (ou les deux) lui-même	≥ 7 H
2♦	Transfert* pour 2♥	Signale à l'ouvreur que le répondant possède 5+ cartes à ♥	≥ 0 H
2♥	Transfert* pour 2♠	Signale à l'ouvreur que le répondant possède 5+ cartes à ♠	≥ 0 H
2♠	Baron	Demande sa force à l'ouvreur et nie une majeure 4 ^{ème}	8 H exactement
2SA	Transfert* pour 3♣	Signale à l'ouvreur que le répondant possède une mineure (♣ ou ♦) 6 ^{ème}	≥ 0 H
3♣ / 3♦ 3♥ / 3♠		Toutes les réponses au niveau de 3 sont fortes : couleur 6 ^{ème} avec 2 GH. Comme la couleur est 6 ^{ème} , le fit est automatique	Espoir de chelem cad 13H+
3SA		Conclusion. Le répondant n'a pas de Majeure 4 ^{ème} ou plus	9-14H
4♣		Le répondant a un bicolore Mineures 5+ / 5+	Espoir de chelem cad 13H+
4♦		Le répondant a un bicolore Majeures 5+ / 5+	Manche certaine cad 7H+

* Transfert : enchère artificielle qui oblige le partenaire à annoncer la couleur au-dessus
Ces transferts sont parfois appelés « Texas »

Développements

- Après 2♣ Stayman :

<u>Ouv</u>	<u>Rép</u>	
1SA	2♣	
2♦		pas de Majeure 4 ^{ème}
2♥		4 cartes à ♥ sans 4 cartes à ♠
2♠		4 cartes à ♠ sans 4 cartes à ♥
2SA		les 2 Majeures 4 ^{èmes}

- Après 2♦ ou 2♥ Transferts :

L'ouvreur répond d'office 2♥ (sur 2♦) ou 2♠ (sur 2♥).

Cette enchère vise à faire jouer l'ouvreur en cas de fit en Majeure afin qu'il reçoive l'entame et que la main forte soit cachée.

Ensuite,

<u>Ouv</u>	<u>Rép</u>	
1SA	2♦	
2♥	2SA	0-7H
	3SA	8H ; demande à l'ouvreur s'il veut jouer à ♥ ou à SA et à quel niveau (manche ou partiel) ; l'ouvreur préférera à ♥ s'il en a 3+
	3♥	9-14H ; demande à l'ouvreur s'il veut jouer la manche à ♥ ou à SA ; l'ouvreur préférera à ♥ s'il a 3+ cartes
	4♥	8H ; 6+ cartes à ♥ ; demande à l'ouvreur s'il veut jouer la manche (à 4♥, évidemment)
		9-14H ; 6+ cartes à ♥ ; conclusion
1SA	2♥	
		idem ci-dessus avec ♠ au lieu de ♥

- Après 2♠ Baron :
L'ouvreur répond 2 SA avec une main minimum (15H)
L'ouvreur donne sa couleur 4^{ème} la moins chère au niveau de 3 s'il n'est pas minimum
- Après 2 SA Transfert Mineure :
L'ouvreur répond d'office 3♣ et le répondant rectifie à 3♦ si sa longue était à ♦.
- Après 3 en couleur :
L'ouvreur donne le fit s'il a 3 cartes dans la couleur sinon il dit 3 SA.
- Après 4♣ :
L'ouvreur donne 4♦ s'il préfère les ♦.
Toute autre enchère est un contrôle impliquant une préférence pour les ♣.
- Après 4♦ :
L'ouvreur donne 4♥ ou 4♠ selon sa préférence.