

Réponses à l'ouverture de 1 en couleur

Il faut choisir, par ordre de préférence :

1. Soutien en majeure
2. Changement de couleur
3. SA
4. Soutien en mineure

Soutien

Pour soutenir le partenaire, il faut :

- en majeure 3 cartes
- à carreaux 4 cartes
- à trèfles 5 cartes minimum

En effet, le plus important est le nombre d'atouts détenus dans les deux mains (8 minimum) et non la qualité en points de cette couleur. Pour jouer à l'atout il faut que cela nous confère un bon avantage. Quand vous avez 8 atouts, les adversaires n'en ont que 5, c'est un bon avantage ; par contre si vous n'avez que 7 atouts, les adversaires en ont 6, cad qu'il n'y plus qu'un seul atout d'écart – ce n'est pas un avantage suffisant.

En ce qui concerne le nombre de points nécessaires pour les différents soutiens, il est indispensable, dans ce cas, d'ajouter aux points H, les points L de longueur et les points D de courtes :

points L : (points de **L**ongueur)

- 1 point pour chaque carte au-delà de la 4eme dans chaque couleur sauf atout
- + 1 point pour chaque atout au-delà du 8eme

points D : (points de **D**istribution)

- Doubleton 1 point D
- Singleton 2 points D
- Chicane 3 points D

Soutiens		
<u>Force</u>	<u>Enchère</u>	<u>Exemple</u>
6 – 10 HLD	soutien simple	1 ♠ → 2 ♠ 1 ♦ → 2 ♦
11 – 12 HLD	soutien à saut	1 ♥ → 3 ♥ 1 ♦ → 3 ♦
13 – 15 HLD	soutien à double saut	1 ♥ → 4 ♥ 1 ♠ → 4 ♠

A noter que le double saut ne doit se faire qu'en majeure afin de ne pas dépasser inutilement le palier de 3SA.

Remarques : Avant de soutenir le partenaire en mineure, **ne jamais omettre** de nommer d'abord une majeure 4^{ème} ou +

Après un soutien, une simple addition de points indique à l'ouvreur s'il doit :

- passer pas d'espoir de manche
- nommer 4♥ ou 4♠ manche certaine
- faire une proposition de manche demandant au partenaire de l'annoncer s'il a le maximum de sa zone

Changement de couleur

Le répondant, avec **0 – 5H** passe. Même sur 1♣.

Avec **6H+** on peut répondre 1 sur 1. 4 petites cartes suffisent !!
Attention !! Ne **jamais cacher une majeure 4ème** sous aucun prétexte. Forcing.

Avec **11H+** on peut répondre 2 sur 1 sans saut. La couleur doit être de 4 cartes. Une seule exception : 1♠ → 2♥ la couleur ♥ doit être 5^{ème}.

Autoforcing : On promet **formellement** une 2^{ème} enchère.

En changement de couleur, utilisez le même principe qu'à l'ouverture, la longue d'abord et, à égalité de longueur, la plus chère d'abord.

Une seule exception à ce principe : au niveau de 1, avec 2 couleurs 4èmes il faut citer la moins chère d'abord.

Sans atout

6-10H 1 SA artificiel, pas de majeure 4^{ème} et pas de soutien

11-12H 2 SA main régulière sans majeure 4^{ème}

13-15H 3 SA main régulière sans majeure 4^{ème}

Remarque : Sur l'ouverture de 1♣, la réponse de 1 SA comporte **8 à 10H** et non 6-10H. Dans ce cas précis, si l'on possède une main 4-3-3-3 avec 4♣ et 6-7H, la réponse étant impossible il faut répondre 1♦ avec 3 cartes (changement de couleur forcing). Ce qui ne veut pas dire que la réponse de 1♦ est toujours une réponse de faiblesse.