

But des enchères

On peut jouer à sans-atout ou « à la couleur » cad avec pique, cœur, carreau ou trèfle atout.

La manche à 3SA (9 levées) est obtenue à partir de	25-26 H
La manche en majeure (4♥ ou 4♠ = 10 levées) est obtenue à partir de	27-28 DH
La manche en mineure (5♣ ou 5♦ = 11 levées) est obtenue à partir de	29-30 DH

- La priorité est de voir si on peut jouer une manche en **majeure** : 4♥ ou 4♠ ;
- Si on ne peut pas (cause : pas de fit), voir si on peut jouer **3SA** ;
- Puis enfin, en désespoir de cause, 5♣ ou 5♦ .

Si on ne peut pas jouer une manche (cause : manque de force) on jouera un contrat partiel ; mais la priorité est encore de voir si on peut le jouer en **majeure** ♥ ou ♠ ; ensuite à **SA** ; et puis, en désespoir de cause, en **mineure** ♣ ou ♦

En conclusion : la toute première priorité est de trouver le fit en **majeure** de 8 cartes ou +. C'est le **premier but** des enchères.

En même temps on essaye de déterminer le nombre de points que comptent les deux mains ensemble afin de déterminer s'il y a la manche ou pas. C'est le **deuxième but** des enchères

Noter que :

- il est plus fréquent d'avoir **27-28 DH** que **25-26 H**. C'est pourquoi 4♥ ou 4♠ doivent être cherchés d'abord plutôt que **3SA**
- il est plus fréquent d'avoir **25-26 H** que **29-30 DH**. C'est une des raisons pourquoi **3SA** doit être cherché d'abord plutôt que 5♣ ou 5♦ ; l'autre raison est que **3SA** c'est 9 levées alors que 5♣ ou 5♦ c'est 11 levées