

Réponses aux ouvertures 1♥ / 1♠ de 3eme main

En 3eme main, après 2 'passe', si vous avez 5 cartes en Majeure il est impératif d'ouvrir de 1♥ ou 1♠ même avec une main en dessous d'une ouverture standard :

♠ A K 9 4 3
♥ 8 2
♦ Q J 6
♣ 9 4 2

<u>Partenaire</u>	<u>AdvD</u>	<u>Moi</u>	<u>AdvG</u>
passe	passe	1♠	

De nos jours, cette ouverture est parfaitement banale et routinière pour beaucoup de partenariats.

Si les ouvertures en Majeure en 3eme main peuvent être sous-standard il faut alors que les réponses du partenaire subissent l'adaptation nécessaire. Cette Note décrit un schéma possible de ces adaptations, schéma où la convention Drury joue un rôle central.

Avant d'aller plus loin nous devons expliciter un certain nombre de prémices. Dans cette Note nous partons du principe que si vous avez ouvert de 1♥ / 1♠ en 3eme main avec une main 'faible' :

- vous êtes en train de respecter le règlement de l'organisateur de la compétition ; le règlement peut imposer la règle de 18 (peut-être abaissée à 15 en 3eme main) : la somme des vos points d'honneur plus le nombre de cartes dans vos 2 couleurs les plus longues doit faire au moins 18 (15). L'exemple en début de cette Note respecte la règle de 18 : 10 H + 5 ♠ + 3 ♦ = 18
- vous n'avez pas une ouverture de barrage à votre disposition. Dans l'exemple en début de cette Note il est impossible d'utiliser les barrages les plus communs : 2♠ unicolore faible, 2♦ Multi, 2♠ Muiderberg, etc. ; il va de soi que si votre système prévoit d'ouvrir les 5332 en dessous de l'ouverture de 'quelque chose' au niveau de 2, avec la main en question vous auriez dû ouvrir de ce 2 'quelque chose' plutôt que de 1♠ ; et de même pour toute autre distribution propice à un barrage
- vous n'utilisez pas les points Zar pour évaluer vos mains. Si vous évaluez en Zar toutes les ouvertures au niveau de 1 doivent avoir au moins 26 points ; comme le partenaire évalue aussi en Zar, il n'y a aucun besoin de faire des adaptations au schéma des réponses du fait que l'ouverture vient de la 3eme main (la main de l'exemple en début de cette Note a 26 points Zar)
- Notez enfin que nous ne recommandons pas les ouvertures au niveau de 1 sous-standard en Mineure (sauf si vous évaluez en Zar). Cette Note n'en parle donc pas

Réponses à 1♥ / 1♠ de 3eme main

- 1♠
- 1SA sans changement (y compris toujours forcing si vous le jouez forcing)
 - 2♣ Drury avec 3 cartes en soutien
 - 2♦ Drury avec 4+ cartes en soutien
 - 2♥ 8 – 10 (11) H, 5+ cartes, sévère misfit ♠, non forcing
 - 2♠ sans changement par rapport à ce que vous jouez actuellement
 - 2SA 10 – 11 H, régulier
 - 3♣ rencontre : 4+ ♠ en soutien, longue convenable à ♣, invite à 4 ♠
 - 3♦ rencontre : 4+ ♠ en soutien, longue convenable à ♦, invite à 4 ♠
 - 3♥ rencontre : 4+ ♠ en soutien, longue convenable à ♥, invite à 4 ♠
 - 3♠ barrage, 4+ cartes, force en dessous d'un Drury à 2♦
 - 4♠ barrage : 5+ cartes, 0 – 5 H
- 1♥
- 1♠ sans changement, forcing
 - 1SA sans changement (y compris toujours forcing si vous le jouez forcing)
 - 2♣ Drury avec 3 cartes en soutien
 - 2♦ Drury avec 4+ cartes en soutien
 - 2♥ sans changement par rapport à ce que vous jouez actuellement
 - 2♠ rencontre : 4+ ♥ en soutien, longue convenable à ♠, invite à 4 ♥
 - 2SA 10 – 11 H, régulier
 - 3♣ rencontre : 4+ ♥ en soutien, longue convenable à ♣, invite à 4 ♥
 - 3♦ rencontre : 4+ ♥ en soutien, longue convenable à ♦, invite à 4 ♥
 - 3♥ barrage, 4+ cartes, force en dessous d'un Drury à 2♦
 - 4♥ barrage : 5+ cartes, 0 – 5 H

Toutes les réponses sont limitées à 11 H vu le passe initial.

La convention Drury

La version originale utilise 2♣ (artificiel, alertable) pour promettre la force et le soutien d'un 'limit-bid' et pour demander à l'ouvreur si son ouverture est standard ou sous-standard. L'ouvreur annonce 2♦ (artificiel, alertable) avec une ouverture sous-standard, permettant au répondant de se cantonner à 2 de la Majeure même avec 10 – 11 H. Toutes les autres redemandes de l'ouvreur, y compris la répétition de la Majeure d'ouverture, sont naturelles et dénotent une ouverture normale.

Le version que nous préconisons ici est plus élaborée :

- il y a 2 Drury : 2♣ 'limit-bid' avec 3 cartes en soutien ; 2♦ 'limit-bid' avec 4+ cartes en soutien
- la redemande de l'ouvreur dénotant l'ouverture sous-standard est la répétition de la Majeure d'ouverture. 2♦ (sur Drury 2♣) et '2 de l'autre Majeure' (sur Drury 2♦) deviennent artificiels pour signaler une ouverture normale
- cette version hérite du nom 'Double Drury Inversé' : double parce qu'il y en a 2, inversé parce que c'est la répétition de la Majeure qui signale faiblesse

Voici les redemandes de l'ouvreur en Double Drury Inversé :

1 ♥ – 2 ♣	
Redemande	
2 ♦ ATTENTION	Ouverture normale. ♦ conventionnels
2 ♥ ATTENTION	Main faible. Ne promet pas 6 cartes à ♥
2 ♠	Inversée standard
2 SA	Essai généralisé
3 ♣	bicolore « 1-2-3 » standard
3 ♦	Bicolore à saut standard
3 ♥	Standard : unicolore 6+ cartes de zone 2
3 ♠	Inversée à saut standard
3 SA	18 – 20 H standard
4 ♣ / 4 ♦ / 4 ♠	Splinters standard
4 ♥	Conclusion

1 ♠ – 2 ♣	
Redemande	
2 ♦ ATTENTION	Ouverture normale. ♦ conventionnels
2 ♥	bicolore économique standard
2 ♠ ATTENTION	Main faible. Ne promet pas 6 cartes à ♠
2 SA	Essai généralisé
3 ♣	bicolore « 1-2-3 » standard
3 ♦	Bicolore à saut standard
3 ♥	Bicolore à saut standard
3 ♠	Standard : unicolore 6+ cartes de zone 2
3 SA	18 – 20 H standard
4 ♣ / 4 ♦ / 4 ♥	Splinters standard
4 ♠	Conclusion

1 ♥ – 2 ♦	
Redemande	
2 ♥ ATTENTION	Main faible. Ne promet pas 6 cartes à ♥
2 ♠ ATTENTION	Ouverture normale. ♠ conventionnels
2 SA	Essai généralisé
3 ♣	bicolore « 1-2-3 » standard
3 ♦	bicolore « 1-2-3 » standard
3 ♥	Standard : unicolore 6+ cartes de zone 2
3 ♠	Inversée à saut standard
3 SA	18 – 20 H standard
4 ♣ / 4 ♦ / 4 ♠	Splinters standard
4 ♥	Conclusion

1 ♠ – 2 ♦	
Redemande	
2 ♥ ATTENTION	Ouverture normale. ♥ conventionnels
2 ♠ ATTENTION	Main faible. Ne promet pas 6 cartes à ♠
2 SA	Essai généralisé
3 ♣	bicolore « 1-2-3 » standard
3 ♦	bicolore « 1-2-3 » standard
3 ♥	Bicolore à saut standard
3 ♠	Standard : unicolore 6+ cartes de zone 2
3 SA	18 – 20 H standard
4 ♣ / 4 ♦ / 4 ♥	Splinters standard
4 ♠	Conclusion

Ne manquez pas de réaliser que toutes les redemandes de l'ouvreur se font dans la connaissance que le répondant a un fit, de 3 ou de 4+ cartes, pour sa Majeure. Du coup,

- la redemande au niveau de la manche (4♥ après ouverture 1♥ et 4♠ après ouverture 1♠) sera très fréquente – une bonne ouverture sans espoir de chelem
- la redemande à 2SA est un essai généralisé ; le répondant répond avec un point fort de sa main, couleur ou fragment avec des honneurs, dans l'ordre économique
- la redemande à 3SA est suggestive de chelem. Elle sera peu utilisée car on lui préférera souvent 2SA essai généralisé
- la redemande conventionnelle annonçant une ouverture normale invite le répondant à faire une enchère d'essai en vue de la manche
- la redemande en bicolore économique (une seule : 1♠ – 2♣ – 2♥) permet au

répondant de mieux évaluer sa main en vue de la manche à ♠, voire à ♥ dans un fit 44 ; les autres redemandes en bicolore traduisent toutes des mains fortes et sont clairement une invitation à décrire des contrôles

2SA en réponse à une ouverture Majeure de 3eme main

Si vous jouez '2SA fitté forcing de manche' votre système a probablement déjà prévu que 2SA en réponse à une ouverture Majeure de 3eme main n'est plus « fitté » et devient 'standard' : main régulière de 11 H ou 10 H avec une Mineure 5eme.

Adaptation qui s'impose encore plus clairement si vous jouez Drury : les mains fittées ayant 2♣ (et 2♦ si vous jouez le double Drury) à leur disposition, le 2SA fitté n'a plus aucune raison d'être.

En cas d'intervention de l'adversaire à gauche de l'ouvreur

Votre système habituel de lutte contre les interventions doit rester en vigueur sans grande préoccupation pour savoir si l'ouverture était standard ou sous-standard. En particulier, on ne joue plus Drury.

Evaluation de Drury

Jouant Drury vous perdez l'enchère naturelle de 2♣ (et 2♦ si vous jouez le double Drury). Ceci peut être gênant avec des mains telles que :

	♠ 4 ♥ 8 4 ♦ A Q 7 4 3 2 ♣ K Q 4 3		♠ 7 4 3 ♥ Q 4 ♦ A 7 4 ♣ K Q 5 4 3
<u>Ouvreur</u>	<u>Répondant</u>	<u>Ouvreur</u>	<u>Répondant</u>
	passe		passe
1♠	?	1♥	?

Avec la main de gauche nous vous recommandons de répondre 1SA 'naturel' malgré les 11 H ; et avec la main de droite, de répondre 2SA malgré l'absence d'arrêt à ♠. L'une et l'autre de ces enchères étant, nous sommes d'accord, loin d'être idéales¹.

¹ Nous sommes d'avis qu'il aurait fallu ouvrir ces mains en première position