

## Défense contre les ouvertures 2x faible

Il existe plusieurs schémas de défenses contre les ouvertures 2x faible. Vous en trouverez ici un cohérent et raisonnablement complet et qui fonctionne au moins aussi bien que les autres<sup>1</sup>.

Par ouvertures 2x faible nous entendons :

- 2♥ / 2♠ unicolores 6èmes en dessous de l'ouverture
- 2♥ / 2♠ Muiderberg
- 2♦ (ou 2♣) Multi, le dit Multi comportant une voie 'unicolore 6e faible en Majeure'

L'ouverture 2SA faible n'est donc pas couverte par ce schéma; ni les ouvertures 2x dont le sens diffère de celui indiqué ci-dessus.

### Défense contre 2♥ / 2♠ unicolores 6èmes faibles

2eme position et réveil en 4eme position :

- 'contre' = l'autre Majeure, court dans l'ouverture
  - 12 H suffisent avec un Δ 3 mais 14 H avec un Δ 2
  - avec réponse 2 SA modérateur, voir plus bas
- 2 SA = 16 – 18 H, arrêt (13 – 15 H, arrêt en 4eme position)
  - peut avoir l'autre Majeure 5e
  - développements comme sur ouverture 2 SA : Puppet Stayman, transferts, etc., y compris sur le réveil
  - c'est souvent bon d'annoncer 2SA dès que vous avez 16 – 18 H ± régulier. Par exemple, un 5422, voire un 6332 Mineure 6e ne doivent pas forcément vous en détourner
- Couleur directe = 6+ cartes, (bonne) ouverture
- 'contre' + couleur = 6+ cartes, fort
- 3♠ sur 2♥ = 6+ cartes, fort
- 4♥ sur 2♠ = pour les jouer
- 4♣ / 4♦ = fort avec 6+ et 3= (oui, 3 exactement) dans l'autre Majeure
  - avec un fort bicolore Mineure longue / 4= Majeure commencez par contrer
- Cue-bid = fort, 5+ dans l'autre Maj et une Min 4+
- 3 SA = pour les jouer
- 4 SA = puissant bicolore Mineures

---

<sup>1</sup> Très inspiré de 'Défense et Contre-Attaque au Bridge', Delmouly & Kerléro, Pierre Belfond éditeur, 1989, livre dont nous recommandons chaudement la lecture

## Réponse 2SA modérateur en réponse au 'contre' de 2e position

### La situation :

<u>Ouvreur</u>	<u>Mon partenaire</u>	<u>Répondant</u>	<u>Moi</u>
2♥ / 2♠	contre	passe	?

Le problème : en annonçant une couleur au niveau de 3 je promets quelle force ?  
(la zone « de 0 à assez bien » c'est pas du Bridge !)

La solution : 2 SA modérateur transfère vers 3♣ dans la zone 0 – 7 H

Réponses directes = 8 – 10 H

(sauf sur ouverture 2♥ : 2♠ = 0 – 7 H)

### Ce qui donne :

*sur ouverture 2♠ / contre / passe / ? :*

- 2 SA : transfère vers 3♣ (à la Lebensohl) pour qu'on puisse annoncer une couleur en faiblesse (ou passer si c'est ♣ qu'on voulait annoncer en faiblesse)
  - mais, contre / 2SA / (3♣) / 3SA : force de manche sans arrêt ♠ (à la Lebensohl)
- 3♣ / 3♦ : 8 – 10 H 4+ cartes
- 3♥ : 8 – 10 H 4 cartes ou 11 – 12 S 5 cartes
- 3♠ (cue-bid) : à la recherche d'un arrêt pour jouer 3 SA; ou en préambule à un soutien très fort des ♥
- 4♣ / 4♦ : 'rencontres' = naturels, couleur longue (5+ cartes), soutien ♥ de 4+ cartes, FManche, suggestif chelem
- 4♥ : pour les jouer
- 3SA : pour les jouer

*sur ouverture 2♥ / contre / passe / ? :*

- 2 SA : transfère vers 3♣ pour qu'on puisse annoncer une couleur en faiblesse (sauf faiblesse ♠) ; ou passer si c'est ♣ qu'on voulait annoncer en faiblesse ; ou annoncer 8 – 10 H avec des ♠
  - donc, contre / 2SA / (3♣) / 3♠ : 8 – 10 H avec des ♠
  - mais, contre / 2SA / (3♣) / 3SA : force de manche sans arrêt ♠ (à la Lebensohl)
- 2♠ : faible (0 – 7 H), 3+ cartes
- 3♣ / 3♦ : 8 – 10 H 4+ cartes
- 3♥ (cue-bid) : à la recherche d'un arrêt pour jouer 3 SA; ou en préambule à un soutien très fort des ♠
- 3♠ : 11 – 12 S 5 cartes
- 4♣ / 4♦ : 'rencontres' = naturels, couleur longue (5+ cartes), soutien ♠ de 4+ cartes, FManche, suggestif chelem
- 4♠ : pour les jouer
- 3SA : pour les jouer

## Défense contre 2♦ Multi

Il existe plusieurs schémas de défense contre l'ouverture de 2♦ Multi. Le schéma suggéré ci-dessous fonctionne au moins aussi bien que tout autre<sup>2</sup>.

La défense décrite ici s'applique aux « Multis » qui comportent la possibilité d'un unicolore 6eme faible. Elle est inspirée des défenses contre 2♥ & 2♠ faibles décrites plus haut.

Défense en 2eme position : on part du principe que l'ouvreur a un 2♥ ou 2♠ faible

- 'contre' : d'appel, court à ♠
  - peut avoir des ♥ par 5
  - attention à la réponse 2SA modérateur
- 2♥ : contre d'appel court à ♥ !
  - !!! attention à la réponse 2SA modérateur !!!
- 2♠ : naturel 6+ cartes, (bonne) ouverture
- 2SA : 16 – 18 arrêt dans au moins une Majeure (on ne sait pas laquelle)
  - (développements comme sur ouverture 2 SA : Puppet Stayman, transferts, etc.)
- 3♣ / 3♦ : naturel 6+ cartes, bonne ouverture, bonne couleur
- 3♥ / 3♠ : naturel 6+ cartes, fort, bonne couleur
- 4♣ / 4♦ : Puissant bicolore avec 6+ en Mineure et 3= cartes en Majeure
  - avec une Majeure 4e commencez par contrer (court à ♠) ou annoncer 2♥ (court à ♥)
- 3 SA : pour les jouer
- 4♥ / 4♠ : pour les jouer
- 4 SA : Puissant bicolore Mineures

Défense en 4eme position (le répondant ayant annoncé sa plus mauvaise Majeure)

- 'contre' : (petite) ouverture ; à double sens, on ne saura que quand l'ouvreur enchérira : s'il passe, c'était d'appel ; s'il corrige c'était punitif
  - exemples dans la suite de cette Note
- 2 SA : 13 – 15 avec arrêt dans la couleur annoncée par le répondant
  - développements comme sur ouverture 2 SA : Puppet Stayman , transferts, etc.
- 3 SA : pour les jouer
- 4♣ / 4♦ : Comme en 2eme position ; la Majeure est celle que le répondant n'a pas annoncée
- autres : naturelles

Défense en 6eme position (après que l'ouvreur a confirmé qu'il avait un 2♥ ou un 2♠ faible)

- Toutes **faibles** (on n'est pas intervenu en 2eme position) et naturelles
- 2SA, 3♣, 3♦ : bicolores BEC
- 4♣ / 4♦ : bicolore avec 6+ en Mineure et 4+ cartes dans l'autre Majeure

<sup>2</sup> Nous devrions peut-être dire 'pas plus mal que tout autre' car le 2♦ Multi est une arme redoutable... (y compris, parfois, contre ses utilisateurs, hélas...)

**Notes de stratégie :**

Il est ABSOLUMENT déconseillé au joueur en 2eme position d' « attendre » pour initier sa défense contre le 2♦ Multi. Il doit défendre dès que sa main entre dans le schéma de défenses décrit ci-dessus. Attendre d'être en 6eme position alors qu'on pouvait dire quelque chose en 2eme position est la pire des stratégies.

Néanmoins, il y a dans le schéma de défense décrit ci-dessus un type de main qui devrait parler et ne peut pas – il s'agit du cas où le joueur en 2eme position a une ouverture et à la fois 4♥ et 4♠<sup>3</sup>. Le schéma de défense n'a pas d'annonce décrivant cette distribution. Dans ce cas, le joueur en 2eme position doit commencer par passer. Ceci met en exergue la responsabilité du joueur en 4eme position de contrer d'appel même avec une petite ouverture.

Exemple :

Main 2eme position

♠ A J 8 5  
♥ A Q 9 6  
♦ K 7 2  
♣ 8 3

Main 4eme position

♠ K Q 6 4  
♥ 3 2  
♦ A 9 6 5  
♣ 9 5 2

La séquence correcte pour la défense est

<u>Ouvreur</u>	<u>2eme position</u>	<u>Répondant</u>	<u>4eme position</u>
2♦	pas	2♥	contre (*)
pas (**)	pas ou 4♠		

(\*) ambigu – punitif pour les ♥ ou d'appel pour les ♠. La réaction de l'ouvreur va clarifier

(\*\*) l'ouvreur annonce un 2♥ faible, ce qui définit le contre de 4eme position comme étant d'appel avec des ♠

Si le joueur en 4eme position omet de contrer, le joueur en 2eme position NE PEUT PAS contrer en 6eme position : puisque le #4 n'a pas 'réveillé' le danger est trop grand qu'il tombe à la fois sur une opposition ♣, ♦ et ♠ chez le répondant au 2 faible et une main trop faible chez son partenaire ! Encore une fois : si le joueur en 4eme position omet de contrer avec cette main, ce 4♠ restera dans la boîte !

<sup>3</sup> Ou, plus généralement, 4 cartes dans une Majeure et 3 dans l'autre

Notez ce cas où la main en 4eme position contre avec des ♥ mais qui est identique dans ses principes :

Main 2eme position

♠ A Q 9 6  
♥ A J 8 5  
♦ K 7 2  
♣ 8 3

Main 4eme position

♠ 3 2  
♥ K Q 6 4  
♦ A 9 6 5  
♣ 9 5 2

La séquence correcte pour la défense est

<u>Ouvreur</u>	<u>2eme position</u>	<u>Répondant</u>	<u>4eme position</u>
2♦	passé	2♥	contre (*)
2♠ (**)	contre ou 4♥		

(\*) ambigu – punitif pour les ♥ ou d'appel pour les ♠. La réaction de l'ouvreur va clarifier

(\*\*) l'ouvreur annonce un 2♠ faible, ce qui définit le contre de 4eme position comme étant punitif à ♥

Si le joueur en 4eme position omet de contrer, le joueur en 2eme position NE PEUT PAS contrer en 6eme position : le danger est trop grand qu'il tombe à la fois sur une opposition ♣, ♦ et ♥ chez le répondant et une main trop faible chez son partenaire !  
Encore une fois : si le joueur en 4eme position omet de contrer avec cette main ce 4♥ restera dans la boîte !

**Défense contre les 2 ♣ multi** (comportant la possibilité d'un unicolore Majeure 6eme faible)

Identique à la défense contre 2♦ Multi (voir ci-dessus) avec l'ajout de l'intervention à 2♦ qui est maintenant possible :

- 2♦ : naturel 6+ cartes, (bonne) ouverture